

SCHEDA UMIDITA' RELATIVA, PRESSIONE, NUVOLE

UMIDITA' RELATIVA

- L'Umidità Relativa misura la quantità di vapor acqueo presente in un campione d'aria in rapporto alla quantità massima di vapore che quel campione potrebbe contenere. Essa dipende dalla temperatura perchè al crescere di questa aumenta la quantità di vapore necessario per raggiungere la saturazione
- Il vapor acqueo presente in una massa d'aria deriva dall'evaporazione dell'acqua dalla superficie del mare e dei laghi, dal suolo e dalla traspirazione delle piante
- La Temperatura dell'aria è correlata con l'U.R., così come questa è influenzata dalla quantità di vapore presente nell'aria: maggiore è la Temperatura → maggiore è l'evaporazione → maggiore è l' Umidità
- Se la temperatura aumenta e non ci sono nuovi apporti di vapore, l'U.Assoluta resta uguale, ma quella Relativa scende; viceversa un calo di temperatura, a parità di U.A., comporta un aumento di U.R.
- Le misure di U.R. sono correlate con le precipitazioni

PRESSIONE

- La Pressione atmosferica è determinata dal peso di una colonna d'aria che grava su una superficie. Essa diminuisce con l'altezza
- Le variazioni di pressione indicano un prossimo cambiamento del tempo:
 - se la Pressione aumenta → il tempo migliora
 - se la Pressione diminuisce → il tempo peggiora
- I valori della Pressione atmosferica sono in relazione con il tipo di nuvole e con la copertura del cielo

NUVOLE

- Sono accumuli visibili di cristalli o goccioline di acqua; si formano quando il vapor acqueo varia stato di aggregazione
- Le condizioni atmosferiche sono in relazione col tipo di nuvole, per cui si possono fare previsioni del tempo in base alla loro osservazione
- Le nuvole hanno un ruolo importante per il clima:
 - causano precipitazioni
 - influenzano la quantità di energia che la Terra assorbe dal Sole perchè riflettono una parte della radiazione solare (raffreddando il nostro pianeta)
 - assorbono alcune radiazioni proveniente dalla superficie terrestre e rilasciano alcune di queste verso il terreno (riscaldando la superficie)